

ANGLE

A Network Game for Life-cycle Education

Kansainvälinen tutkimushanke
nuorten talousosaamisen
parantamiseksi



Hankkeesta

"Kerro minulle ja unohdan. Opetä minulle ja muistan. Osallista minut ja opin." (Benjamin Franklin)

Talouslukutaito on varhain elämässä hankittua perustietoutta, joka auttaa tekemään parempia sekä tehokkaampia taloudellisia päätöksiä. Kuitenkin erityisesti nuorilla on aukkoja taloutta koskevissa tiedoissa ja taidoissa. Lisäksi aiheen opetusmenetelmissä on puutteita.

EU:n Erasmus + -ohjelman rahoittaman hankkeen "A network game for life-cycle education" (ANGLE) tarkoituksena on parantaa nuorten talousosaamista. Hankkeessa hyödynnetään elinkaarinäkökulmaa, joka auttaa nuoria hahmottamaan taloudellisten päätösten vaikutuksia pidemmällä aikavälillä.

ANGLE kehittää innovatiivisia teknologioita, kuten pelejä ja verkkotyökaluja, jotka mahdollistavat oppimisen aktiivisen osallistumisen kautta.

PARTNERIT

- CeRP-Collegio Carlo Alberto (Koordinaattori)
- ETLA Economic Research
- National Institute for Family Finance Information (NIBUD)
- Palermo Urban Solutions Hub (PUSH)
- SGH-Warsaw School of Economics
- ST Skills Together
- Tilburg University
- Université Paris Dauphine



Yhteisrahoitettu
Euroopan unionin
Erasmus+ -ohjelmasta



ANGLEn tärkein kohderyhmä on ensimmäisen vuoden yliopisto-opiskelijat, jotka on jaettu sukupuolen ja sosioekonomisten tekijöiden perusteella.

Tuotokset

ANGLEn tavoitteiden saavuttamiseksi luodaan kolmenlaisia tuotoksia:

Tuotos 1. Sähköisenä ja paperisena saatavilla oleva opetusmateriaali keskeisistä elinkaaren päätöksistä. Näitä päätöksiä ovat opiskelu vai työ, asumismuoto, säästäminen vai velanotto ja työuran lopetus.

Tuotos 2. Lautapeli, joka jäljittelee erilaisten elinkaaripäätösten tilanteita. Pelaajilla on erilaiset alkuresurssit, jotka heijastavat erilaisia taustoja. He saavat pisteitä tekemällä viisaampia elinkaarivalintoja, vastaamalla kysymyksiin ja antamalla oikeita neuvoja muille pelaajille. Peli tehdään yhdessä kehittämällä eli käyttäjät otetaan mukaan suunnitteluun, testaukseen, käyttöön ja paranteluun.

Tuotos 3. Online-videoiden muodossa olevat opetusmateriaalit säästämis- ja velanottopäätöksistä. Ne tarjoavat tietopohjan ja osaamisen parempiin valintoihin elinkaarinäkökulmasta.

Metodologia

Projekti korostaa tuotosten tekemistä yhdessä opiskelijoiden kanssa, jotta käytettävä kieli ja nuorten tarpeet, toiveet ja näkökulma tulisivat huomioitua. Uskomme siksi, että ANGLEn lopputuotokset kiinnostavat myös toisen asteen opiskelijoita ja työttömiä sekä työmarkkinoiden ja opintojen ulkopuolella olevia. Näin saamme laajennettua alkuperäistä kohdejoukkoa.

Peleistä ja taustamateriaaleista nuoret saavat arvokkaita taitoja, joita he tuovat mukanaan työmarkkinoille. Hankitut taidot parantavat elinkaaren investointien hallintaa (esim. inhimillinen pääoma sekä rahoitus- ja asunovarallisuus) sekä sujuvoittavat siirtymistä opinnoista työmarkkinoille. Nämä ovat esimerkkejä siitä, miten suuri merkitys taloustiedolla on lähes kaikissa työtehtävissä.



Lisätietoja: at www.angle-cerp.carloalberto.org